

Stringa di n.18 caratteri composta come appresso:

Prelievo effettuato in forza di decreto di concessione	D	X	R	-		-					-							-				
				uso			comune			codice pratica (es.TP 1234)			anno decreto									
				(1)			(2)															

Prelievo effettuato in forza di licenza d'attingimento	A	X	R	-		-					-							-				
				uso			comune			protocollo			anno									
				(1)			(2)															

Prelievo effettuato in forza di istanza di concessione preferenziale o sanatoria	C	X	R	-		-					-							-				
				uso			comune			protocollo			anno									
				(1)			(2)															

Prelievo effettuato in forza di istanza di rinnovo decreto di concessione scaduto	R	X	R	-		-					-							-				
				uso			comune			protocollo istanza			anno									
				(1)			(2)						istanza									

Note:

- (1) codice uso da ricavare dalla seguente tabella 1;
- (2) codice del comune dove ricade la derivazione (codice Belfiore riportato nella tabella 2);
- (3) per i pagamenti relativi a pratiche di rinnovo licenze d'attingimento in applicazione della L.R. n.4/2003 art.16, si deve fare riferimento alla pratica originaria.

Codice USO (Tabella 1)

U S O	Codice
<u>Irriguo</u>	1
<u>Consumo Umano</u>	2
<u>Industriale</u>	3
<u>Idroelettrico</u>	4
<u>Irrigazione attrezzature sportive e di aree destinate a verde pubblico - Piscicoltura</u>	5
<u>Igienico ed assimilati</u>	6

Codici Catastali dei comuni in provincia di Trapani (Tabella 2)

Comune	Codice Catastale
<u>ALCAMO</u>	A176

<u>BUSETO PALIZZOLO</u>	B288
<u>CALATAFIMI</u>	B385
<u>CAMPOBELLO DI MAZARA</u>	B521
<u>CASTELLAMMARE DEL GOLFO</u>	C130
<u>CASTELVETRANO</u>	C286
<u>CUSTONACI</u>	D234
<u>ERICE</u>	D423
<u>FAVIGNANA</u>	D518
<u>GIBELLINA</u>	E023
<u>MARSALA</u>	E974
<u>MAZARA DEL VALLO</u>	F061
<u>MISILISCEMI</u>	M432
<u>PACECO</u>	G208
<u>PANTELLERIA</u>	G315
<u>PARTANNA</u>	G347
<u>PETROSINO</u>	M281
<u>POGGIOREALE</u>	G767
<u>SALAPARUTA</u>	H688
<u>SALEMI</u>	H700
<u>SANTA NINFA</u>	I291
<u>SAN VITO LO CAPO</u>	I407
<u>TRAPANI</u>	L331
<u>VALDERICE</u>	G319
<u>VITA</u>	M081